

Höjd hopp

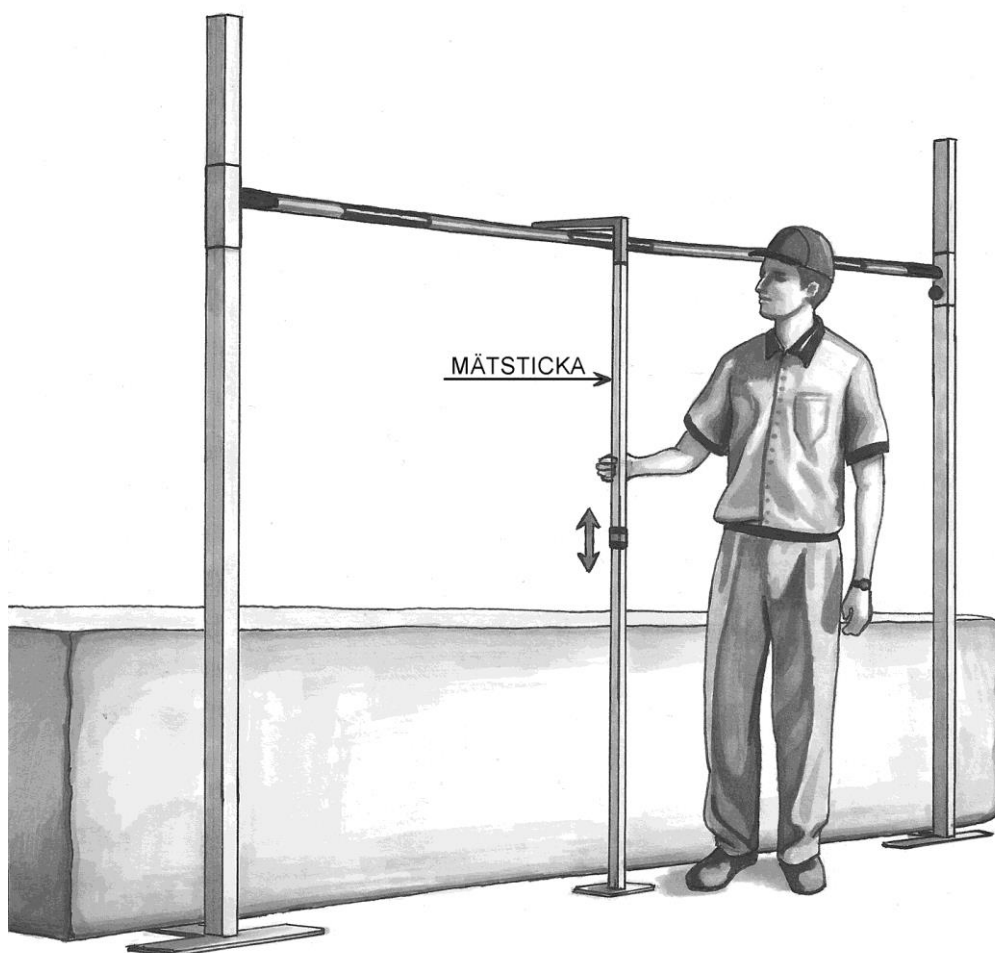
Höjd hopp fungerar så att den aktive ska ta sig över en ribba efter upphopp på en fot. När man gjort tre rivningar i rad är man ute.

Ett höjd hopp är ogiltigt om hopparen

- Inte påbörjar ansatslöpningen inom en minut efter att han/hon blivit uppropad
- om en hoppare gör två försök i följd är maxtiden två minuter per försök
- om 2-3 hoppare är kvar i tävlingen är maxtiden en och en halv minut per försök
- om en ensam hoppare är kvar i tävlingen är maxtiden tre minuter per försök
- Inte gör uphoppet på en fot
- River, d v s stöter till ribban eller ställningen så att ribban faller ned
- Vidrör marken eller hoppbädden bortom ribban utan att ha passerat över den

Mätning av ribba.

Ribban mäts i ovankant. Mät gärna på tre ställen (mitten, och varsin sida) för att se att ribban är vågrät.



Uppgifter

Flaggdomaren

Flaggdomaren kontrollerar att hopparen hoppar korrekt. Om hopparen touchar ribban kontrollerar flaggdomaren att ribban inte rör sig på plattorna och när denne försäkrat sig om att ribban inte är på väg ner kan den vita flaggan visas (under förutsättning att övriga regler uppfylls). Annars röd flagga.

Uppläggare

Uppläggare ser till att ta upp ribbor som ramlat ner och hjälper flaggdomaren vid mätningen av ribbans höjd.

Sekreteraren

Noterar resultat i protokoll och i datorn. Ogiltigt försök markeras x, giltigt försök markeras o att stå över markeras -, Sekreteraren ansvarar också för ropa upp deltagare t ex "Anna Andersson, därefter Bettan Bengtsson".

Resultatskylt

Resultatskylten skriver upp omgång och aktuellt höjd. När resultatet visats tydligt stannar den vänd mot speakern.